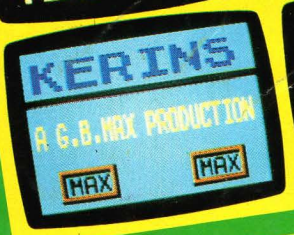
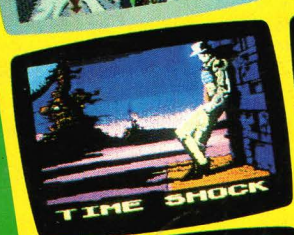
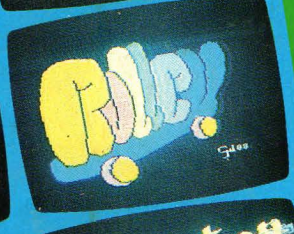
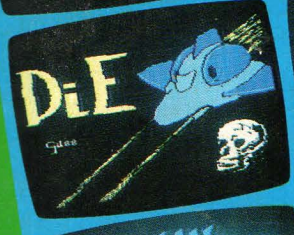
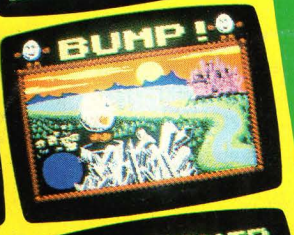
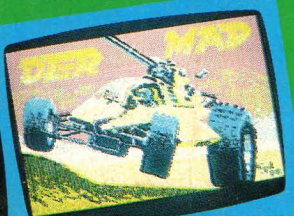


BITURBO

CBM 64
SPECTRUM
48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

A TUTTA VENDETTA

In questo specialissimo numero della rivista vi vogliamo far gustare il piacere della vendetta. Lo proverete senz'altro quando batterete i vostri partner di gioco, o anche il maledetto computer, in Atf, uno dei migliori giochi di simulazione aerea in circolazione di cui vi diamo istruzioni e consigli nella recensione d'apertura della rivista. Poi vi darete alla pazza gioia risolvendo i misteri di Blood Valley, con i suoi incredibili personaggi. Poi imparerete a giocare a Vindicator, il fortunatissimo seguito di Green Baret. Infine avrete 33 schermi a disposizione per imparare a muovervi in Arkanoid, con l'eroe Doh impegnato a dare sfogo alla propria vendetta. Anche lui come voi.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE
da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077

.cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SPECIAL PROGRAM N° 46 - Periodico mensile - Settembre 1988 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MES-SAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafika '78 - Pioltello.

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

4 GUERRILLA

BIG RUN 2

5 DER MED

MURDERING

6 PHASOR

MAIN LOVE

7 GRAVEYARD

BUMP!

8 ODINO

MOON WARRIOR

9 ONE MAN

SPACE SHIP

10 DIE

TIME SHOCK

11 ROLLEY

ON SAVAGE

12 RALLY

KERINS

13 INFILTRATION

APOLLINE

14 ATF: simulatore di volo per jet

19 Vindicator: Green Beret è tornato!

22 Arkanoid: the revenge of Doh: a tutta vendetta

25 Blood Valley: quando la selvaggina è umana

GUERRILLA



CBM 64

Su Hammet vengono addestrati i migliori assaltatori di tutta la galassia perché le asperità del terreno e i numerosi pericoli nascosti ovunque facilitano e sono l'ideale per l'apprendimento delle migliori tecniche di guerriglia. Dopo aver trascorso circa un anno alla scuola teorica e pratica imparando tutto il possibile sei arrivato finalmente al momento dell'esame finale, superato il quale potrai ottenere il tuo diploma e un avanzamento della tua carriera. Vieni paracadutato in una zona boschiva apparentemente disabitata ma ecco che all'improvviso da ogni parte arrivano degli esseri che tentano di eliminarti. Nasconditi quando è il caso, perché non sempre l'attacco è la mossa più astuta, usa il tuo rampino speciale per arrampicarti e stai molto attento ai vespai, che se disturbati rilasceranno mortali vespe. Ricorda di raccogliere anche il cibo perché ti sarà necessario per sopravvivere.

JOYSTICK PORTA 2

C

pausa si/no

BIG RUN 2



SPECTRUM

Ti trovi su di un pianeta distante duemila anni luce dalla Terra e nei sotterranei dovrai ricercare una chiave che ti permetterà di arrivare alla fine del gioco.

Durante lo svolgimento di questo appassionante gioco potrai trovare degli oggetti che ti permetteranno di proseguire più facilmente, o per lo meno, potranno darti man forte per districarti da pericolose situazioni o da momenti di panico che ti potranno sembrare alquanto drammatici. Niente paura allora e abbi fede nelle tue capacità.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

DER MAD



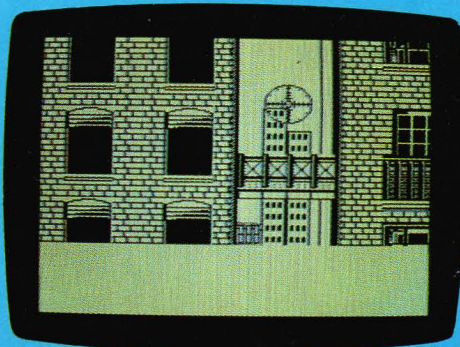
CBM 64

Molti anni fa una crudele e dispotica civiltà rubò i gioielli di Phoebe e li seppellì sotto le notevoli difese del pianeta Mastron, dove sono rimaste pulsanti fino ad oggi. Ora questa civiltà è decaduta così come le autodifese di Mastron e tu, capitano della squadriglia di recupero, sei determinato a riportare alla luce i gioielli. Fuchi voltanti fischiano bassi sulla vostra testa, le loro bombe uccidono. La sabbia del deserto graffia la tua faccia quando la tua auto scivola minacciosa e il tuo cannone laser colpisce le difese. Capsule a forma di occhio ruotanti ti circondano e missili ti inseguono. Quando la tua auto si confronta con gli inseguitori le ruote stridono. Nonostante il tuo livello di energia diminuisca a vista d'occhio tu prosegui nella lotta, dando un occhio in distanza a un faro splendente. Riuscirai a raggiungerlo? Alcuni fari danno delle extra bombe, scudi, vite extra o possono ucciderti. Alla fine di ogni livello avrai un supercombattimento, se riuscirai a sopravvivere passerai al livello successivo.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
SPAZIO	bombe
M	fuoco
Q	su
A	giù
P	sinistra
O	destra

MURDERING



SPECTRUM

Ehi!! Occhio alla pelle. La tua non è certo una delle missioni più semplici infatti sei stato assunto dal Governo di una città, tormentata da ogni sorta di atti terroristici, e il tuo compito è quello di sgominare tutti i membri della "banda fantasma" e riportare l'ordine e la tranquillità nella città.

Al centro dello schermo potrai notare un mirino con il quale potrai colpire gli eventuali assassini che ti si prospettano. Quando uno di questi ultimi sarà fuori dallo schermo visibile alcune frecce ti indicheranno la sua posizione e per te sarà più semplice individuarli e colpirli.

Stai attento però, infatti se entri un determinato periodo, visibile sulla destra dello schermo, non troverai il nemico, verrai brutalmente ucciso.

Hai comunque un asso nella manica in quanto puoi, premendo enter, ritirti nella finestra e rimanere nascosto per un determinato periodo di tempo oltre al quale verrai scovato e ucciso.

Buona fortuna!! Ne avrai bisogno.

JOYSTICK KEMPSTON - INT. 2 - CURSORI

Q	su
S	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
ENTER	nascondersi

PHASOR



CBM 64

Su 61 Cygni è da tempo in atto una guerra tra savorgnani e nasteliani per impadronirsi delle scorte di minerali preziosi contenute nei magazzini sotterranei. Tu fai parte di una squadriglia di caccia che ha il compito di sorvegliare uno dei quadranti, affinché gli alieni amanti del combattimento non vi attacchino, ma soprattutto non giungano fino alla superficie del pianeta sulla quale purtroppo i sistemi di difesa sono abbastanza insufficienti. Combatti strenuamente perché anche da te dipende il futuro non solo di 61 Cygni, ma di tutta l'umanità.

Usa i potenti phasor del tuo mezzo per distruggere il nemico e senz'altro otterrai enormi e ambiti riconoscimenti.

MAIN LOVE



SPECTRUM

La tua ragazza a cui sei tanto affezionato è stata rapita da una terribile banda detta "Disperados" e, attraversando decine di schermi dovrai raggiungerla e liberarla.

Fai attenzione alle mine, ai nemici e a tutto ciò che si muove e spara cercando sempre di essere il più astuto e veloce possibile. D

Durante la strada potrai trovare armi supplementari utilissime per arrivare allo scopo finale del gioco.

Attento però, anche tu sei un essere umano e l'energia a tua disposizione potrà esaurirsi. Arrivederci... Eroe!!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

CODICE

18024

GRAVEYARD

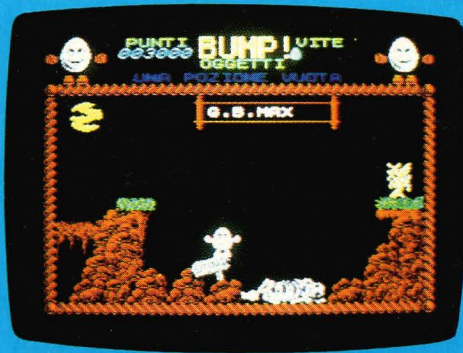


CBM 64

La vita era abbastanza tranquilla in paradiso fino a quando Mephisto non decise di rubare le pietre dei 10 comandamenti per manometterle a suo piacimento. Il paradiso andò in subbuglio anche perché si scoprì che il corno dell'arcangelo Bernardo era sparito. Bernardo decise di andare all'inferno e ritrovare il suo corno e i comandamenti. Il tuo viaggio comincia nel purgatorio: attraverso un cimitero dove ti scontrerai con fantasmi, zombi e scheletri.

Quando finalmente giungerai all'inferno ti scontrerai con Mephisto: la tua via sarà sbarrata da lupi giganti e serpenti. Ma non disperare hai un'arma segreta con te, la tua aureola. Colpisci i tuoi nemici e si trasformeranno in angeli e torneranno in paradiso.

BUMP



SPECTRUM

Lo scopo del gioco è liberare la città Nepalese di Katmandù dall'influsso dei demoni malefici che da tempo grava su essa.

Per compiere questa missione da Kamikaze, dovrai attraversare la foresta incantata e recuperare gli oggetti che troverai disseminati durante il tuo cammino.

Questi ti permetteranno, assieme ad una buona dose di fortuna e di coraggio, di liberare e quindi salvare la città così duramente tormentata. Avviati dunque nella foresta e prega che il cielo ti aiuti.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

A	giù
Q	su
O	sinistra
P	destra

ODINO



CBM 64

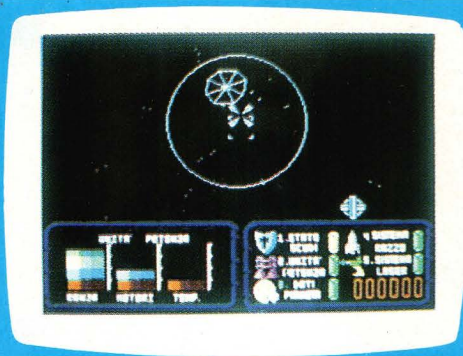
Sembra che ormai tutto sia perduto sul lontano pianeta Deimos, i rutilanti sono riusciti a raggiungere la base interplanetaria dove sono custoditi i codici di accesso e di difesa. Nulla può essere fatto per arrestarli. Ma uno scienziato della super-confederazione pensò all'arma Proton, una nuova navetta sperimentale che, governata autonomamente, libera quindi da legami con computer, potrebbe essere in grado di infiltrarsi nella rete difensiva nemica, combattere i loro incrociatori e caccia, distruggere le loro basi missilistiche e ribaltare la situazione. Ma per la navetta così speciale è necessario anche un pilota di notevoli abilità. Odino è stato il prescelto e tu lo aiuterai nella sua difficile missione, per riportare la pace e la tranquillità su Deimos, ma anche per salvare tutta l'umanità da un disastro enorme.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

STOP pausa si/no
FUOCO inizio gioco

MOON WARRIOR



SPECTRUM

Questa è una avventura spaziale piuttosto insolita ed originale: infatti questa volta indosserete i panni del pilota di un incrociatore spaziale e dovrete ripulire un sistema di pianeti, facenti parte della nebulosa di Van der Waals, da una serie di misteriosi oggetti alieni. Lo spostamento da un pianeta all'altro avviene via iperspazio: basta scegliere il pianeta dove si vuole andare, inserire l'iperspazio ed in pochi istanti vi troverete nelle sue vicinanze.

La carta stellare del sistema si trova sopra un monolito roteante nello spazio; per atterrarvi basterà puntare il mirino su di esso ed avvicinarsi lentamente. Quando siete sul pianeta prescelto avrete due possibilità per eliminare gli automezzi alieni: il laser (occorrono svariati colpi) oppure i missili (ne basta soltanto uno). Fate attenzione, perché sul pianeta vi sono anche delle navi soccorso che se vengono attaccate vi consentiranno di effettuare eventuali riparazioni o rifornimenti. Per usufruirne basta posizionarsi con il mirino ed avvicinarsi. Queste navi sono segnalate da opportune icone (ad esempio la chiave inglese segnala la nave riparazione mentre la tanica segnala quella carburante). Una volta ripulito il pianeta potrete abbandonarlo: basterà dare massima potenza! Un consiglio, prima di atterrare su un pianeta controllate con lo scanner la situazione per saper cosa vi attende.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
CAPS	bombe
da 1 a 5	informazioni

ONE MAN



CBM 64

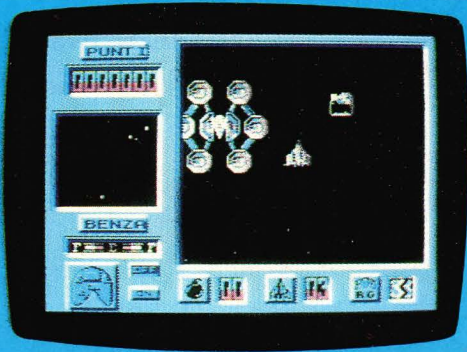
Siamo nell'anno 59.15, le guerre fisiche non esistono più, ci sono solo guerre mentali. Il governo è nelle mani delle mega corporazioni a loro volta controllate da un organo supremo, che ha il potere di inserire i demoni delle tenebre nei sogni dei loro nemici. I vari organi supremi sono in lotta tra di loro per ottenere la supremazia assoluta e nel frattempo 4 importanti scienziati hanno scoperto il modo di combattere i demoni dei sogni. Ma purtroppo tre di loro sono stati scoperti e stanno subendo le torture del demone più terribile. Entra nei loro sogni, due sono in edifici separati mentre il terzo è all'interno di un serpente planetario e cerca di distruggere il mostro a sei occhi al quale potrai accedere da un buco nero solo dopo aver strappato le immagini psichiche dei tuoi amici ai semi-demoni, ogni due globi azzurri un pezzo dell'immagine appare sul quadro. I globi verdi forniscono energia alla navetta, che ti permette di spostarti da un sogno all'altro, i globi rossi sono carte accesso alle casseforti nelle quali sono contenute le dosi di sonno profondo, necessarie per rimanere un guerriero del sogno, mentre i globi grigi sono carte accesso agli ascensori.

Se riuscirai ad entrare nel regno del mostro a sei occhi potrai uscirne solo uccidendolo.

JOYSTICK PORTA 2

X	sinistra
C	destra
;	su
/	giù
RETURN	fuoco

SPACESHIP



SPECTRUM

Da molti anni il pianeta Archeides è costantemente nel mirino dei suoi più agguerriti nemici i mianariti che ogni giorno cercano di invadere il suo spazio aereo e di raggiungere le basi strategiche di difesa per prenderne il sopravvento. Ma gli archeidiani hanno messo a punto un nuovo sistema di preallarme che li preavvisa dell'arrivo dei loro nemici e permette loro di aspettarli preparati con delle squadriglie di caccia. Dopo essere stato promosso pilota all'accademia degli "Sky Hunter" al momento dell'allarme sei salito a bordo del tuo caccia e osservando sul radar l'arrivo dei mezzi aerei nemici dovrai difendere strenuamente lo spazio aereo affidatoti. Spara a più non posso e cerca di mirare bene, ma ricordati soprattutto di raccogliere i bidoni che contengono il super carburante "Fosgeval".

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DIE



CBM 64

Stanco morto dopo aver trascorso una giornata molto pesante emotivamente ti sei sdraiato sul tuo letto per goderti un sonno ristoratore ma ecco che neanche la tua mente ti permette di riposarti.

Ti trovi proiettato a bordo di una navetta in un labirinto di stanze affollate di mostri alieni che appaiono continuamente da alcuni generatori vitali e che dovrai ad uno ad uno abbattere se vuoi sopravvivere. Dopo avere eliminato infatti alcuni mostri ti si apriranno le porte di collegamento delle stanze e avanzando dovrai guadagnarti l'uscita. Ma ricorda mano a mano che procedi nella tua avventura le cose si complicheranno sempre di più mettendo a dura prova la tua prontezza di riflessi e abilità di tiro.

TIME SHOCK



SPECTRUM

Una fusione tra il passato e il futuro è alla base di questa nuova avventura.

Il nostro amico, dopo aver ricevuto la stella di sceriffo si è assunto l'oneroso incarico di liberare il paese dagli strani alieni che ne hanno invaso l'aria e la terra.

Dopo essere riuscito ad impadronirsi di una sella-jet pack di nuova concezione dovrà recarsi, agendo sulla freccia indicatrice della mappa, in varie parti del paese cercando vari oggetti ed indizi utili a condurre una valida inchiesta sul metodo per poter ricondurre alla normalità la popolazione ormai in preda al panico.

Il tempo ti è avverso e sarà decrementato ad ogni perdita di energia vitale.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	su
A	giù
N	sinistra
M	destra
SPAZIO	fuoco
P	pausa

ROLLEY



CBM 64

Questo gioco consiste in una sfida di pattinaggio ed è diviso in due sezioni, collegate tra di loro: la gara di pattinaggio nel parcheggio e la corsa dei campioni. Tu impersoni un ragazzo che deve ottenere credito dai suoi amici e dagli spettatori.

Potrai ottenere dei punti effettuando manovre temerarie con successo, ma il creditometro avanzerà solo riuscendo in trionfi fioriti. Tieni anche un occhio allo sghiometro perché misura i tuoi sbagli e naturalmente porta ad una perdita di credito. Nella sfida del parcheggio dovrai superare numerose difficoltà passando da porta a porta ottenendo dei punti dai giudici per riuscire a passare al livello successivo, mentre la corsa si tiene in posti sempre diversi con l'aumentare delle difficoltà. Muoviti con dolcezza, perché gli spostamenti bruschi possono essere pericolosi, salta gli ostacoli anziché aggirarli, non perdere tempo tentando di guadagnare tutti i punti possibili, durante la corsa raccogli i rifiuti che potrai scambiare con monete per migliorare i tuoi pattini.

Abbiamo verificato che su alcuni CBM-64 il gioco non gira, in tal caso vi consigliamo di procedere nel seguente modo:

- 1) Attendere fine caricamento
 - 2) Premere tasto di RESET
 - 3) Digitare POKE 40960,58: SYS 2075
 - 4) Premere RETURN.
- Buon divertimento!!

JOYSTICK PORTA 2

CTRL pausa
C musica/effetti sonori
RUN/STOP fine durante la pausa

ON SAVAGE



SPECTRUM

Estate 1942: un aereo militare che trasportava lo Stato Maggiore delle forze alleate viene abbattuto nei pressi della costa francese. I superstiti vengono catturati dai soldati tedeschi e trasferiti in una prigione segreta della Gestapo in Renania. Dopo lunghe ed estenuanti ricerche i servizi segreti inglesi riescono a scoprire, il luogo ove vengono detenuti i 6 superstiti. Si decide così di tentare un'impossibile missione per la loro liberazione. La missione va fatta al più presto perché esiste la possibilità che qualcuno dei sei uomini sveli sotto tortura importanti informazioni strategiche sulle forze dislocate in Europa. Il pericolosissimo incarico viene affidato ad un esperto commando reduce da un'infinità di rischiosissime missioni. Eccoli così calati nei panni dell'eroe italoamericano senza macchia e paura pronto a sfidare la morte in una missione piena di incognite! Dovrete infatti penetrare nella fortezza eliminando il maggior numero di guardie possibile, scovare e liberare i sei uomini. Per far ciò dovrete ricorrere ad ogni sorta di espedienti come ad esempio travestirvi da soldato nemico, ma soprattutto dovrete usare il vostro fedele mitragliatore! L'operazione non sarà facile perché le guardie sono ben armate e pronte a farvi fuori al vostro minimo errore. L'energia a vostra disposizione è limitata! Esiste però la possibilità trovando il cibo di reintegrare parte dell'energia dissipata. Inoltre esiste la possibilità di trovare (e soprattutto usare) bombe ed armi di vario tipo! Ed infine di fondamentale importanza è scoprire ove sono nascoste le chiavi che vi permetteranno di aprire le varie porte all'interno della fortezza! Gli alleati si aspettano molto da voi, e perciò non deludeteli!!

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

O sinistra
P destra
Q,T salta
A,G attraversa porta
B,SPAZIO fuoco

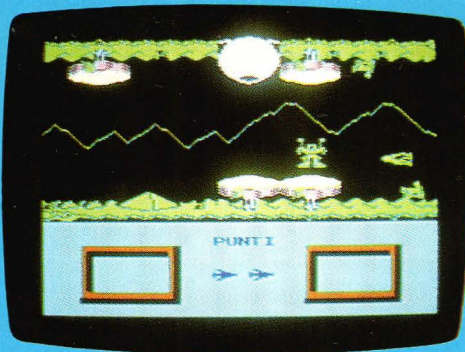
RALLY



CBM 64

L'emozione di trovarsi alla guida di una potente auto da rally è quello che proverete non appena questo gioco gira sul vostro CBM-64. Dopo aver atteso l'apparire del verde sul semaforo di partenza potrete iniziare la vostra gara su un circuito di montagne circondato da alti alberi. Su tutto il percorso non sarete però soli, come nella realtà vi troverete nella situazione di dover superare o essere superato dagli avversari e a dover giocare il tutto per tutto per tenere la vostra posizione. Muovendo la joystick indietro cambierete verso una marcia più alta mentre con la joystick avanti scalerete. Avrete a disposizione una certa quantità di carburante attenzione quindi ad evitare le accelerate inutili o non arriverete alla fine del percorso. Buona fortuna, il podio vi attende!

KERINS



SPECTRUM

Matt, Bob e Mike al comando centrale della difesa stanno discutendo animatamente su un nuovo segreto scoperto sulla parte nera di Saturno. Infatti delle pattuglie di sorveglianza avevano scoperto e riferito della recente costruzione di sei nuove basi. Nel frattempo da una di queste basi era appena partita una navetta che aveva il compito di rapire i tre grandi capi dello stato maggiore terrestre per attirare le forze di difesa sul pianeta Saturno, di modo che la terra risultasse indifesa e potesse essere attaccata e sconfitta facilmente. Ma per loro sfortuna in diesa dei tre importanti personaggi partì solo una pattuglia, della quale sarai il comandante, e dovrai fare del tuo meglio per riuscire a scoprire in quale base sono stati imprigionati i tre comandanti, liberarli e distruggere poi anche tutte le altre basi. Ma la cosa non sarà poi così semplice perché il mondo ti apparirà in modo speculare e i caccia nemici tenteranno di intercettarti e distruggerti.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

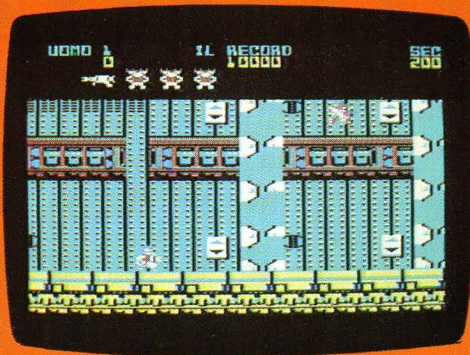
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

CAPS SHIFT

pausa

INFILTRATION



CBM 64

Non contento del grado raggiunto dopo l'ultima promozione il tenente Becker ha deciso di approfondire le sue conoscenze per essere sempre più specializzato nella guerra d'assalto. Appartiene ad un gruppo che si occupa di ripristinare la pace sui pianeti caduti nelle mani di malvagi dittatori e gli sarebbe molto utile imparare anche a sconfiggere i nemici asserragliati all'interno di edifici vitali. Impersonando la sua parte, fai le tue esperienze nel tentativo di impadronirti della torre di controllo, sgombrandola naturalmente di quanti se ne sono impossessati in precedenza. Distruggi tutti gli interruttori degli elevatori e delle navette mobili, perché anche i tuoi nemici non possano più servirsene, intercetta le razioni standard per ridurli allo stremo delle forze e poi fai di tutto per portare a termine la tua missione.

APOLLINE



SPECTRUM

L'antica città di Agrakas è rimasta senza regnante da quando il vecchio monarca, a causa di una grave malattia aveva lasciato questa vita terrena. Dal momento che non aveva eredi gli dei dell'Olimpo hanno consigliato ai saggi del villaggio di indire delle gare tra i pretendenti più esperti e valorosi per poter ottenere questo prestigioso ed importante posto. Si è quindi deciso di far combattere gli audaci combattenti, corpo a corpo, e con l'uso consentito della sola clava, un incontro all'ultimo sangue con Skeleton, un quasi immortale offertosi come volontario perché capace di rigenerarsi dopo ogni singola morte. Quando lo scontro comincia ad essere quasi insostenibile gli dei mandano però in aiuto allo sfidante di turno delle magie, che, se raccolte, lo aiuteranno nella sua impresa.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

C pausa si/no

Z,X,C	sinistra
B,N,M	destra
A,S,D,P,G,H	difesa
Q,W,E,R,T	girarsi
Ø	fuoco
Ø + direzione	colpi

ATF

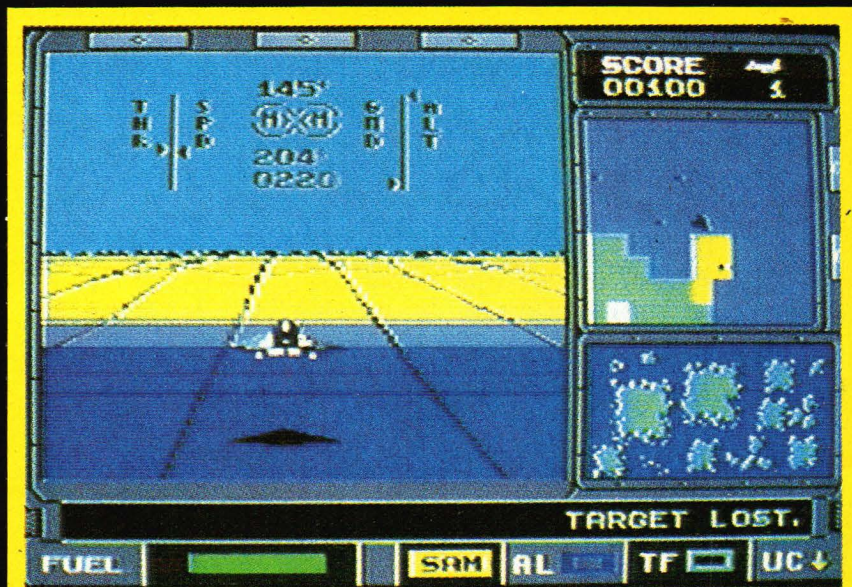
ADVANCED TACTICAL FIGHTER



ATF è un superbo simulatore di volo e sta per Combattimento di Tattica Avanzata. Il gioco è basato su un aereo disegnato per la forza aerea statunitense Boeing e General Dynamics da Lockheed. Ciò che mi preoccupa è il fatto che il prototipo non volerà fino al 1990 (così dice la fascetta).

Ciò significa che la Digital Integration ha dei programmatori distratti o non è troppo preoccupata del dettaglio. La verità non è da nessuna parte, semplicemente hanno letto qua e

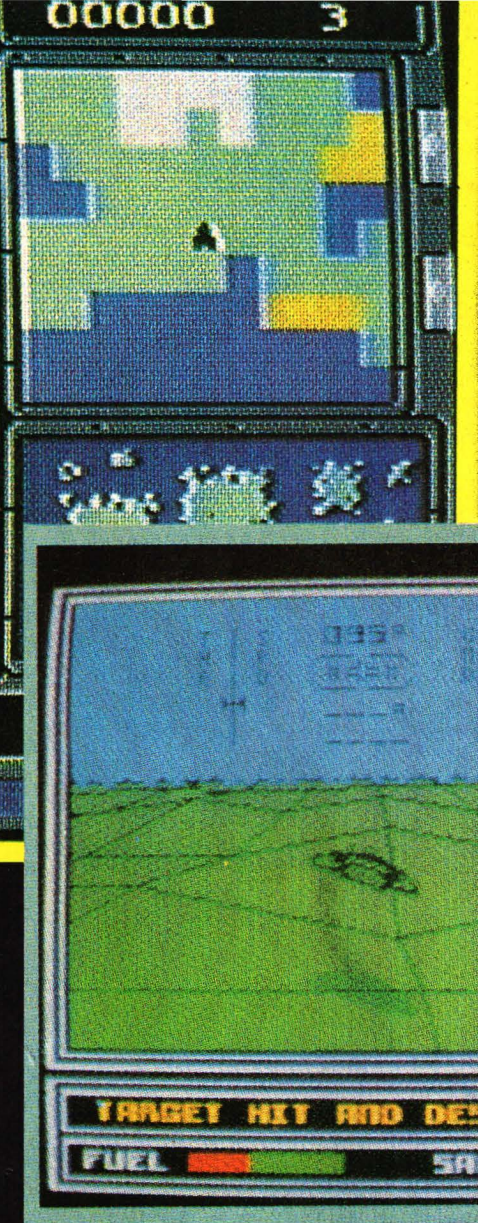
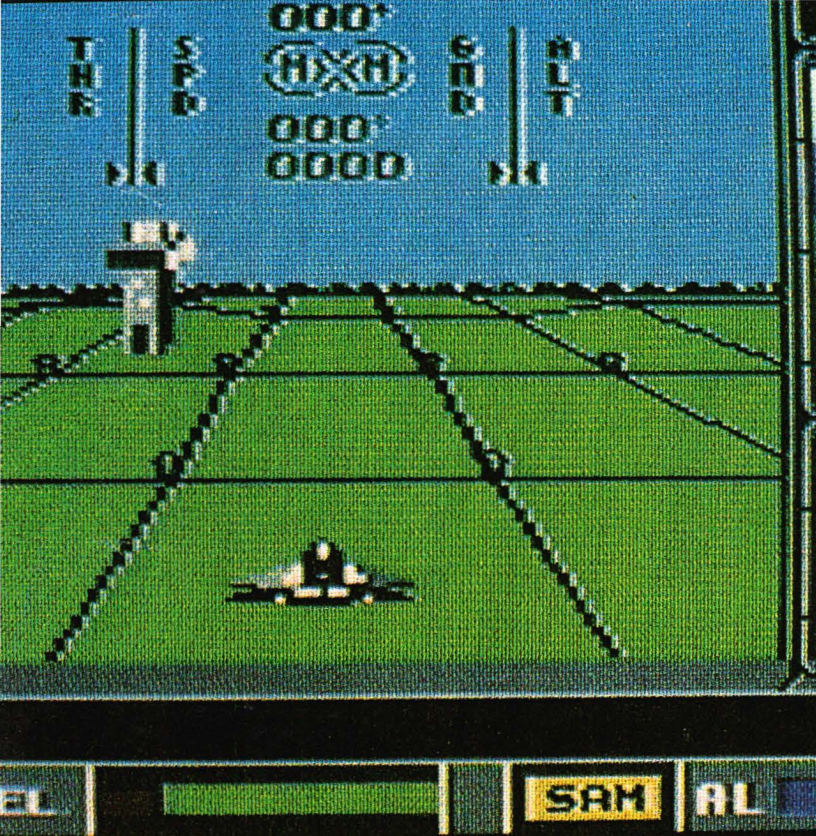
là delle notizie alla ricerca di qualche dettaglio. In ogni caso ciò che distingue **ATF** dagli altri giochi è l'uso di cartine topografiche. È come volare su una grande retina per i capelli e voi potete facilmente distinguere le ondulazioni del terreno grazie alle curve di livello. Vi sono tre tipi di terreno: i verdi paesaggi, il mare e le calotte polari. E c'è di più: voi avete un computer di bordo, armi sofisticate, volo automatico e tutti quei congegni che permettono al pilota di schiacciare un pisolino mentre l'aeroplano



si sbarazza di un'offensiva nemica.

A parte il semplice volo degli aeroplani da distruzione e le installazioni nemiche vi è anche un pizzico di strategia, ma di questo parleremo dopo. In aggiunta a quanto detto, il controllo è attuato dal joystick e dalla tastiera. Il joystick ovviamente guida la navicella, ma vi sono molti tasti da premere che contribuiscono a darvi l'impressione di stare realmente controllando gli strumenti e il computer di bordo.

Prendiamo in considerazione il volo della navicella. Come la maggior parte delle simulazioni, bisogna fare delle preparazioni prima del volo. Prima di tutto vedete la piantina del mondo (la fascetta riporta: "in ogni gioco viene creato un mondo nuovo") sulla quale sono segnate le installazioni alleate e quelle nemiche e la posizione della vostra navicella. Il mondo è tutto compreso nello schermo, il che significa che potete volare fuori da un lato della cartina e riapparire al lato opposto. In seguito po-



tete vedere un resoconto di guerra che vi informa sull'allineamento delle forze nemiche. Vi sono cinque categorie: basi, forze di terra, forze di mare, comunicazioni e industria (ciascuna categoria è rappresentata da una icona). È importante ricordare la posizione relativa in queste categorie in modo da sapere quale è più importante distruggere una volta che state volando.

Infine è ora di armarsi e fare rifornimento di carburante. Voi avete 6000 kg di peso libero che deve essere diviso in carburante e tre tipi di armi. Le armi sono:

CANNONE

Il cannone a fuoco rapido è attivato dal joystick ed è adatto per colpire gli aeroplani nemici.

MISSILI VAGANTI

Sono controllati dal computer. Lanciateli quando siete sotto tiro e aspettate l'esplosione. Non avete bisogno di vedere il bersaglio.

MISSILI ASRAAM

Richiedono una maggiore abilità. Questi missili sono guidati dal joystick al bersaglio, una volta che è nel campo visivo.

Ed ora il display dello schermo. Questo è diviso in tre parti ed il più grande è lo schermo di volo, ma questa non è una reale simulazione di volo, poiché vedete il vostro aeroplano verso la parte inferiore dello schermo. Apparentemente il computer genera la veduta imponendovi sia l'aereo che le informazioni sull'attacco, l'altezza, la spinta, il campo di azione e quale missile è in zona al momento. Tutta l'azione si dispiega molto bene proprio davanti al vostro naso. All'estrema destra in alto vi è una cartina che mostra il vostro aereo, l'immediata vicinanza e ogni missile, aereo o installazione nemica.

A sinistra in basso vi è lo schermo del compu-

ter, probabilmente l'organo più importante. Questa sezione comprende cinque schermi che si uniscono quando premete il tasto "C".

PIANTINA DEL MONDO

Indica la vostra posizione e la posizione dell'installazione nemica che avete selezionato tra i dati di base del computer.

DATI

Danno informazioni sulla capacità e il raggio d'azione delle installazioni nemiche su cui volate. Quanto più volate, quante più informazioni sono raccolte dal vostro computer.

STATO DELLE ARMI

Vi mostra la potenza di sparo che vi rimane per ciascuna delle tre armi.

STATO DI ATF

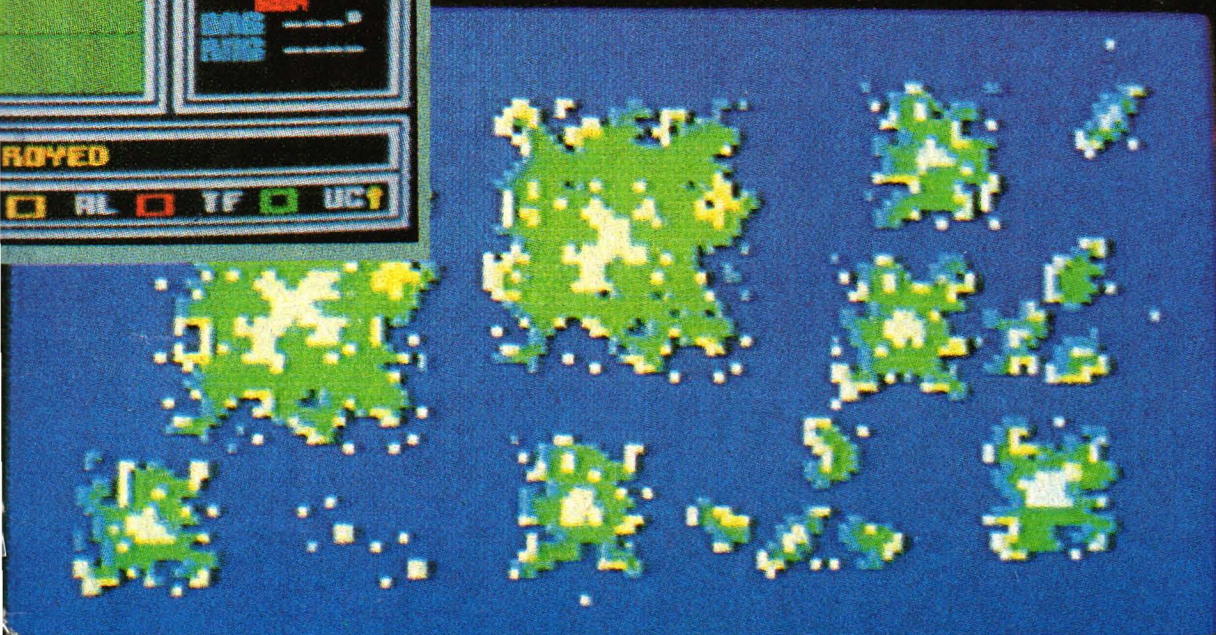
Vi dà la situazione delle funzioni del vostro aereo in percentuale.

A parte ciò i messaggi in volo scorrono lungo lo schermo, e in fondo avete degli indicatori per il meccanismo di atterraggio, per avvicinarvi ai missili Sam e un pulsante per il volo automatico, che abbraccia i contorni della regione quando è occupata, allontanate la mano dal joystick e osservate l'aereo sobbalzare su e giù.

Come si rimuove un'installazione? Voi scegliete un bersaglio dall'insieme dei dati del computer, la sua capacità e il suo raggio di azione appaiono sullo schermo del volo. Tutto ciò di cui avete bisogno è di confrontare la vostra capacità con quella dell'installazione e aspettare finché non siete nel raggio d'azione o per lanciare un missile vagante o all'interno di un campo visivo per Asraam. Ma ciò non è sem-

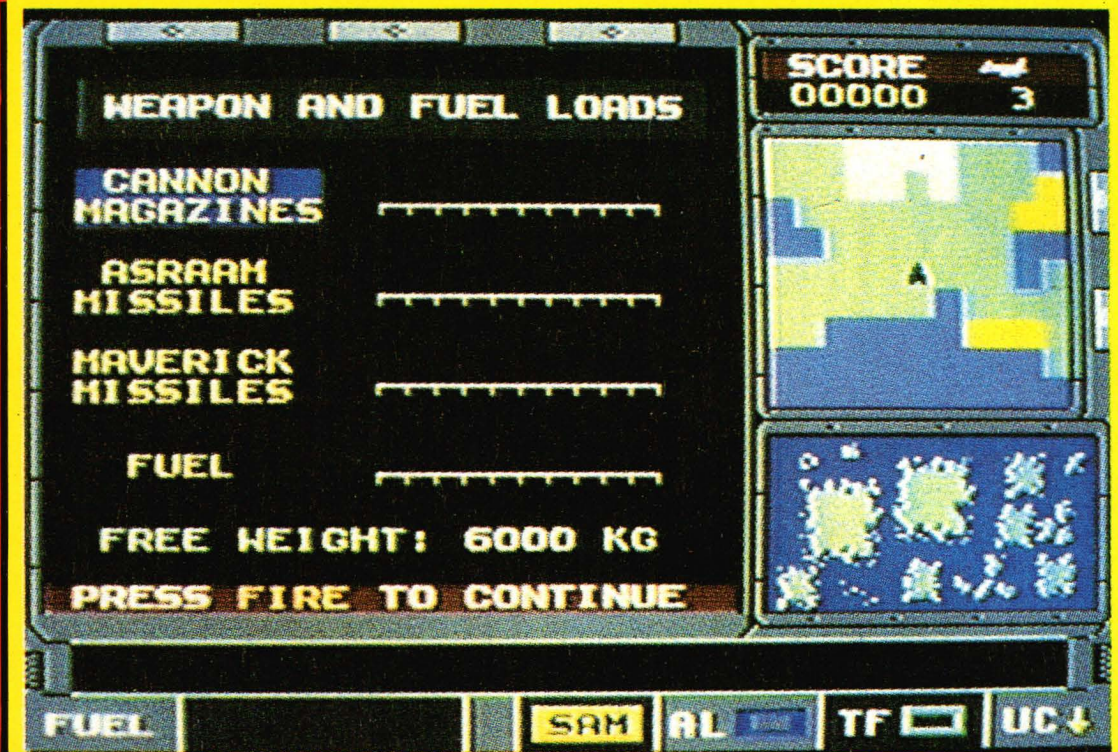


PORT: INTELLIGENCE



ENEMY SEA FORCE IDENTIFIED
ENTERED INTO DATABASE

KEY: ATF • ALLIED • ENEMY •
PRESS RETURN TO DECODE

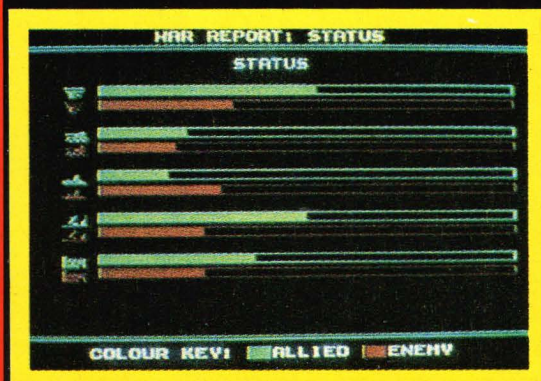


plice. Aerei nemici minacciano costantemente di attaccare da tutti i lati: se si tenta di evitarli di solito bisogna deviare dal percorso di parecchie miglia. Poi vi sono gli avvertimenti del missile Sam, velocemente premete il pulsante del laser. Vi sono anche l'altezza e la spinta da prendere in considerazione. Queste hanno la tendenza a diminuire quanto più siete danneggiati dal nemico.

La cosa che mi impressiona è l'abilità di vedere i bersagli del nemico prima che voi li distruggiate. Attenzione: se volate troppo velocemente non li vedrete affatto. Questa è la par-

te più ingannevole del gioco. Entrate in un campo di azione, rallentate, osservate quando appare il bersaglio, lanciate il missile Asraam e dirigeteli verso il bersaglio con il joystick. Tutti questi procedimenti richiedono un sodo lavoro.

Ugualmente impressionante è l'atterraggio automatico. Voi potete atterrare in una base nemica per fare rifornimento in qualsiasi punto del gioco. Non appena vi trovate nella zona di atterraggio si illumina un indicatore. Ora tutto ciò che dovete fare è prenotare l'atterraggio automatico e il computer assume il controllo. Sedetevi ed osservate gli indicatori di velocità e di altezza muoversi verso il basso e osservate anche l'apparire della torre di controllo. La mia unica critica a **ATF** (ed è di poca importanza) si riferisce alla facilità con cui si riesce ad evitare gli aerei nemici: basta semplicemente allontanarsi da loro ed essi se ne vanno via. **ATF** è un programma classico e superbo per quanto riguarda i grafici. Inoltre vi tiene occupati per molto tempo (vi sono otto livelli di difficoltà) ed è incredibilmente a buon mercato. Cosa posso aggiungere? Se state cercando una simulazione dei voli, non proseguite oltre.



Cristina Barigazzi

VENDICATOR

GREEN BERT

Oh sì, che gran gioco era! **Green Beret** è stato uno dei più grandi shooters a scorrimento. Dopo tanti anni, la Ocean sta preparando il seguito, ma ben lungi dall'essere una semplice rifacitura della versione originale, il gruppo di programmatori interni della società ha programmato qualcosa di più ambizioso. Tre giochi in uno, il genere di megapackage che hanno bisogno di una C-90, con più codici di quelli che servirebbero al KGB.

La prima sezione presenta il nostro caro amico Vindicator (Vincite è forse qui un'abbreviazione di Vincent!), che vola in una serie di paesaggi con scorrimento verticale prendendo di mira con le bombe oggetti vari. Ma che oggetti? Aha. Il problema è che quando hai termi-

nato il tuo giro di bombardamenti, devi passare proprio su quel terreno guidando la tua fedele jeep. Davvero. E questo significa che se hai bombardato gli obiettivi giusti, non verrai falciato da loro mentre passi con la tua jeep fra i buchi. Ma se non erano quelli giusti...

Solo in questa sezione ci sono tre scene, una in campagna, una in città e l'ultima in una zona industriale. Ognuna ha le sue caratteristiche particolari, e dovrai scoprire con i tentativi e gli errori quali sono le più importanti da distruggere. L'animazione di questa parte è eccezionalmente armoniosa, e i grafici, anche se monocromatici, sono insolitamente chiari (in opposizione al solito blu ombreggiato di blu su di uno sfondo blu).

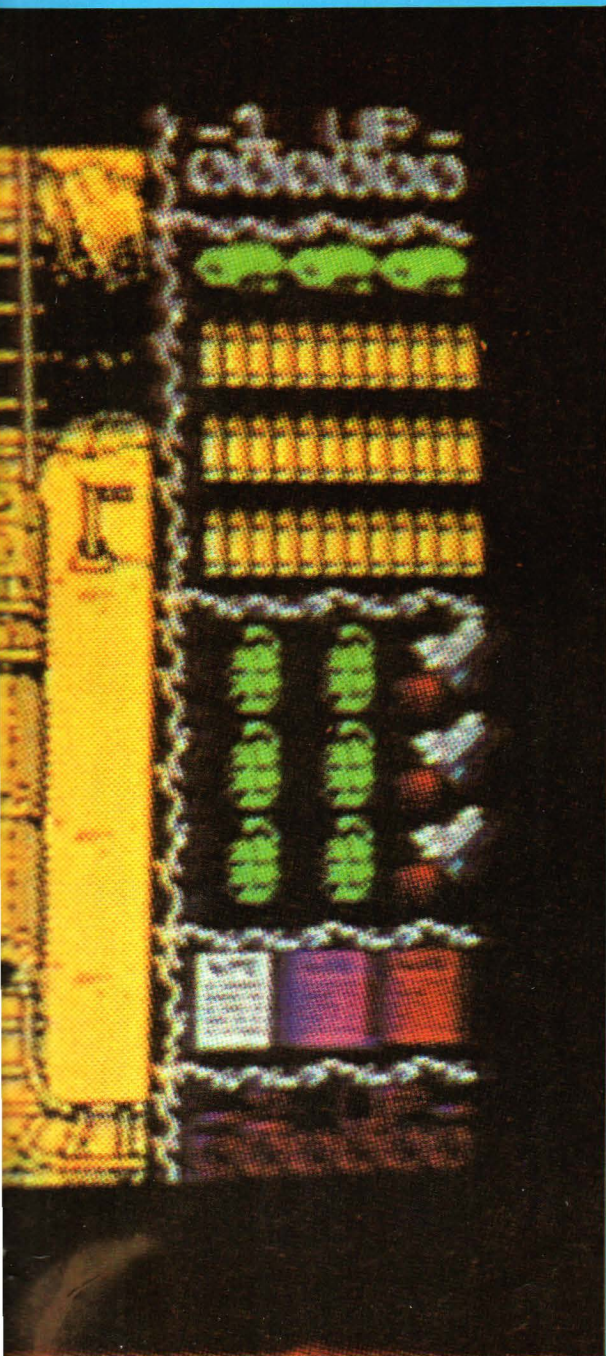


Ma, mi chiederai ora, cosa centrano quei frutti di mare? Bene, questa non è la missione quotidiana di **Green Beret**, se riesce a sopravvivere al viaggio con la sua piccola jeep, c'è a disposizione la solita "base madre". Sai come finiscono tutti gli shoot'em up spaziali con le basi madri che attendono l'eroe? Bene,

quella di Beret è una valle un po' surreale e anche verdeggiante e il suo obiettivo finale è un'aragosta gigante. Lobby Lobster, in realtà, e ci sono 99 fasi di animazione solo su di lei. È ora di passare dalla superficie agli abissi e alla parte due. Di colpo appaiono delle porte, come per magia, sui due lati del corridoio (se



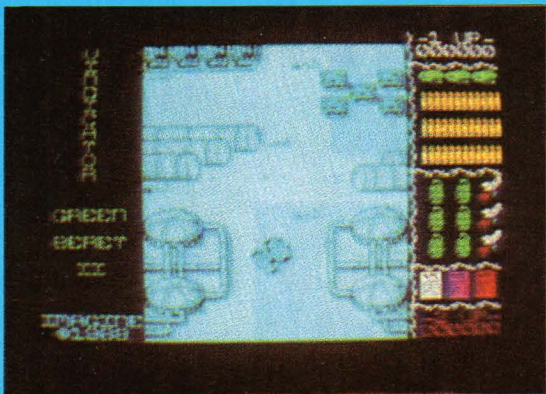
sei sfortunato su tutte e due) dalle quali saltano fuori guerrieri con i quali devi combattere. Il combattimento sarà di norma diretto ma a volte il tuo assalitore è armato e dovrai quindi, come prima cosa, disarmarlo. C'è una certa possibilità che sia jolly gory ("disbudellamento"), ma non dice poi molto, solo nel ca-

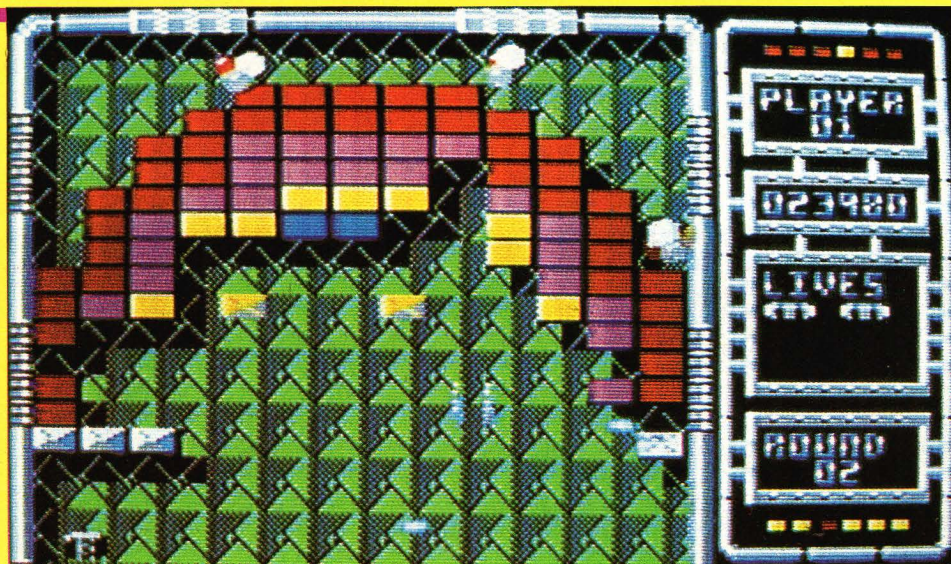


so in cui qualcuno di importante lo scopra e provochi una discussione.

Se vinci questo personaggio devi camminare nella stanza dalla quale è uscito, nella quale trovi un computer dal quale riuscirai a ottenere la cartina di una parte del labirinto, ma non per forza della parte in cui ti trovi. L'idea di base è di raccogliere delle carte chiave che ti aiuteranno a trovare i dieci componenti di una bomba che ti sarà più tardi necessaria (ti ho già detto che c'erano molte cose diverse, no?). Più volte giochi, più pezzi di cartina riuscirai a raccogliere, e si ci sarà molto da copiare dallo schermo. E ancora, la mappa completa può essere assemblata in un solo modo... e poi possono succedere anche altre cose naturalmente, pavimenti che spariscono e parti del labirinto che sono collegate con il National Grid. Ma hai bisogno di tutti e dieci i pezzi della bomba prima di poter passare alla parte tre. La sezione finale, per chi vuole una descrizione migliore, è dello stesso stampo di **Rolling Thunder**. Il plot di base è da sinistra a destra, spara cose varie, ma ci sono anche ascensori e piattaforme oltre a passaggi sotterranei e uno scorrimento a due sensi. Alla fine di questa parte devi risolvere un puzzle, e anche così non è finito, perché devi ancora uccidere il Mr Big del plot (che, per quanto ne so io, deve ancora essere scritto). Quindi metti la bomba e fai scoppiare l'inferno.

Capisci cosa intendo? **Vindicator** non sembra il gioco adatto ad occupare brevi momenti di noia, da quel che ho visto ti trascina nelle profondità della disperazione e ti ci tiene finché, dopo dei mesi, non riesci finalmente a farlo saltare. O forse no, è anche possibile. Con Paul Owens, famoso per **Gryzor**, ai controlli possiamo aspettarci una cosa molto piacevole.





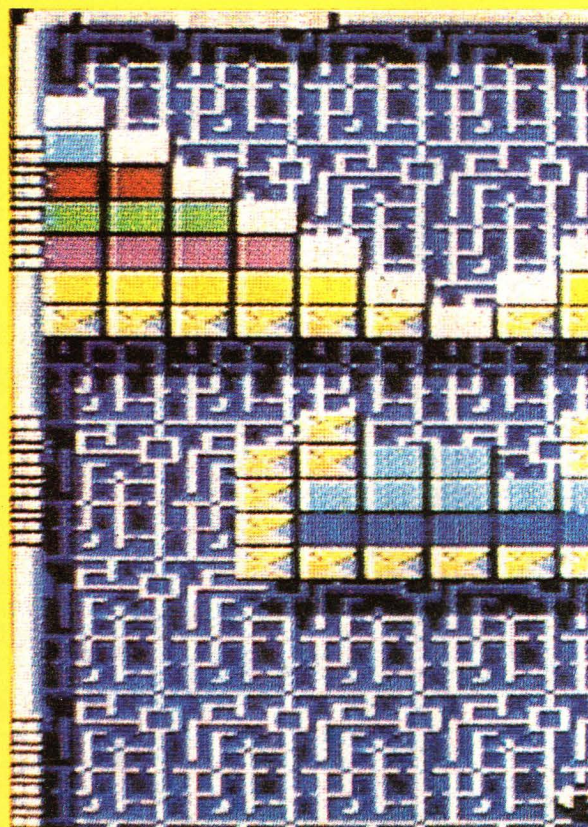
Arkanoid: Revenge of Doh è piuttosto ben fatto. Basato sullo stesso gioco di Taito che porta lo stesso nome, questo pseudo-seguito di **Arkanoid** vi vede combattere in 33 schermi di mattoni e alieni. Questa volta ci sono 66 schermi in cui giocare, un paio di nuovi alieni ed alcune caratteristiche sorprendenti.

Ma prima prendiamo in analisi lo scenario. Doh è ritornato ed è assetato di vendetta. È vostro compito fermarlo. Tutte le caratteristiche precedenti sono ora presenti, come l'espansione della mazza, la caccia, la palla lenta, i distruttori ed i favoriti da tutti, i laser (grazie al cielo appaiono più frequentemente in questa versione rispetto alla precedente conversione di Image).

Ma c'è di più: le capsule di riduzione delle mazze: prendetene una e Vaus 2 (questa è la mazza) rimpicciolerà assai velocemente. Voi potete raccogliere un'ulteriore mazza e giocare con due contemporaneamente o una mazza fantasma, ossia una seconda che segue la vostra mazza quando vi muovete. Se prendete una palla con il segno "H", questa divide la palla in tre e continua a dividersi ogni volta che ne perdetevi una o due. La capsula "D" ha effetti più drammatici rispetto al passato: questa volta divide la palla in almeno dodici pezzi. Poi vi è la capsula "M" che trasforma qualsiasi palla dello schermo in palle rosse che distruggono tutto ciò che incontrano sul sentiero. E da ultimo vi è il proiettile, raramente visto, ma molto efficace, perché quando è afferrato commette strane cose... come la divisione della palla in 32 pezzi!

Un'altra notevole differenza tra questa versio-

ne e la precedente è che contemporaneamente cadono più di una capsula, il che è molto utile. Inoltre vi sono due nuovi tipi di mattoni contro cui combattere: i mattoni movibili e i



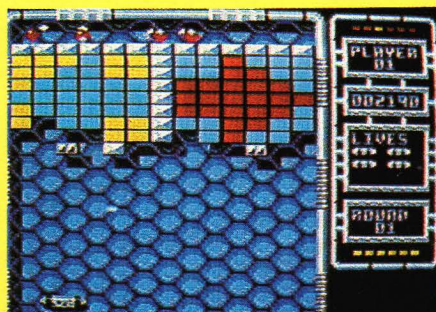
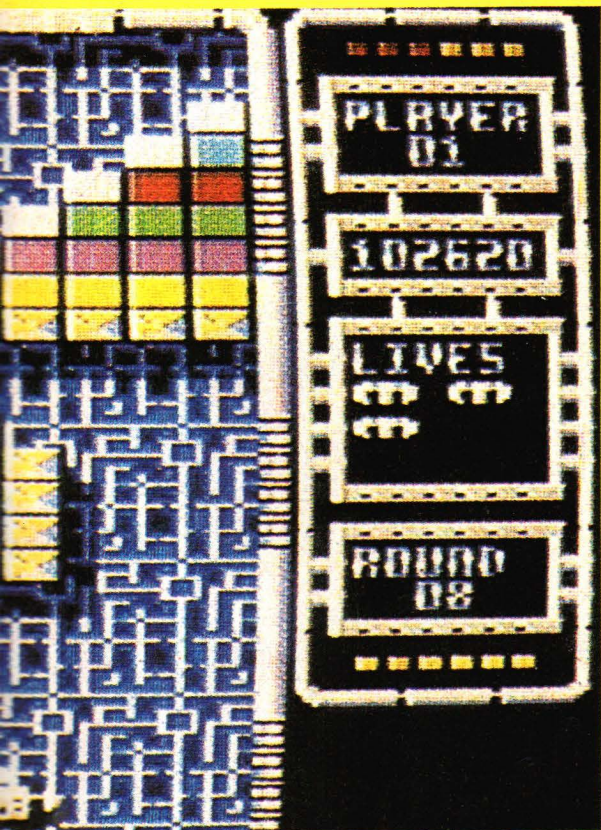
ARKANOID II REVENGE OF DOH

mattoni che riappaiono un paio di secondi dopo che sono stati distrutti. Entrambi i tipi provocano alcuni problemi, come l'alieno al livello 18, che può essere distrutto con molteplici

colpi e non ci sono capsule ad aiutarvi.

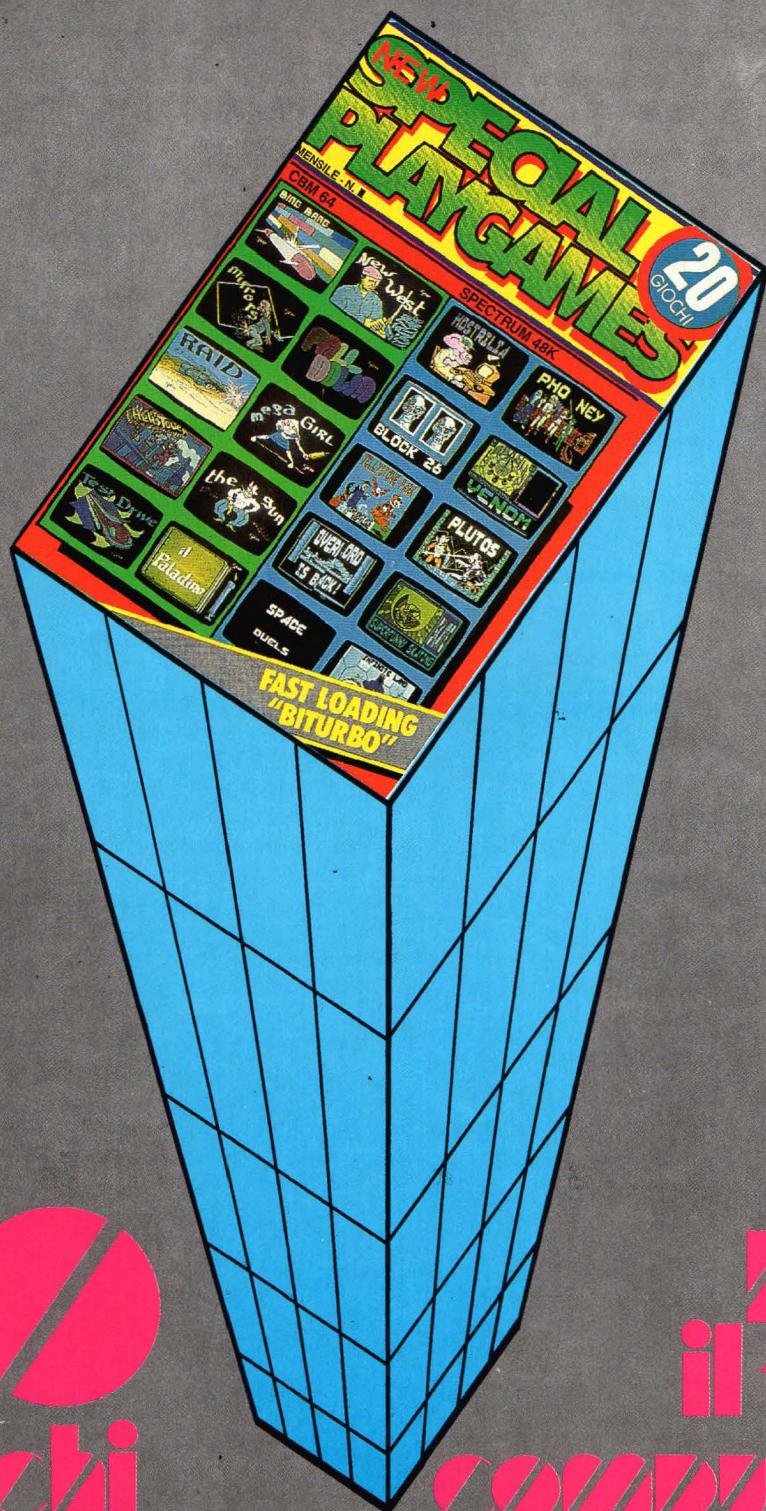
Ora tutto andrebbe bene se **Arkanoid: Revenge of Doh** fosse ben congegnato e giocabile come **Arkanoid**, ma purtroppo non è divertente. Per qualche bizzarra ragione, occasionalmente la palla passa attraverso la mazza, nonostante emetta un rumore per indicare che avete colpito la palla. Più marginalmente secante è il fatto che la palla cambia velocità e direzione in modo piuttosto insidioso e imprevedibile. Ma la più grande noia per me è che in alcuni schermi non si può giocare e per giunta sono estremamente noiosi.

Vi è una linea tra gli schermi che richiedono una certa abilità per essere ripuliti e gli schermi totalmente dipendenti dal caso, ed i disegnatori di alcuni di questi schermi non furono attenti nel tracciare la linea. Fortunatamente potete scegliere su quali schermi volete giocare muovendovi a destra o a sinistra quando ripulite uno schermo dai mattoni. Così potete giocare sullo schermo 4 a destra seguito dallo schermo 5 a sinistra, se non vi piace lo schermo 5 sulla destra. Avete capito?



OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M



S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

per
il tuo
computer

BLOOD VALLEY

Per imprecisati motivi vi trovate nella sinistra valle di Gad, dominata da un rettile particolarmente sgradevole di nome Archveult, con l'aiuto di tre suoi alleati: Kritos Bloodheart, Karim e il Demiveult. Ogni anno ha luogo una specie di gara in cui uno schiavo (voi) ha il ruolo di selvaggina umana. Col consueto aiuto di incantesimi e oggetti vari, dovrete attraversare le quattordici ambientazioni della valle respin-

gendo le creature che vi attaccheranno. Gran parte delle ambientazioni sono in esterni, ma ci sono anche la città di Gap, la torre di Wixard e il Monastero.

L'intreccio può sembrare piuttosto scontato, ma ciò che distingue **Blood Valley** è il fatto che si può giocare da soli o in due, e che tra i due giocatori c'è abbastanza contrasto da rendere la cosa interessante. Nel modo a un





DAY 0
03 24
GOLD
001
L: 01

OBJECTIVES:

- DEFEAT THE ARCHVEULT
- DESTROY MALEFICE
- DESTROY LORD TOBIAS
- SLAY THE DENIVEULT



DAY 0
07 04
GOLD
005
L: 03

OBJECTIVES:

- DEFEAT THE ARCHVEULT
- DESTROY MALEFICE
- DESTROY LORD TOBIAS
- SLAY THE DENIVEULT

solo giocatore, si può interpretare uno dei tre personaggi: il Prete, il Barbaro o il Ladro, ciascuno dei quali ha dei compiti specifici. Per esempio, il Prete deve solo (!) sconfiggere Archveult, distruggere Malefice il principe dei vampiri e Lord Tobias il cavaliere Zombie, e poi uccidere il Demiveult. Oltre a tutto ciò, il Ladro deve anche rubare alcuni oggetti.

Quale che sia il personaggio prescelto, passerete gran parte del vostro tempo a respingere orde di tipi strani, alcuni dei quali, una volta sconfitti, lasceranno sul terreno cibi e tesori che voi saggiamente raccoglierete. Troverete anche sacchi d'oro ed incantesimi. Gli incantesimi possono essere attivati in qualsiasi momento, e potete anche richiamare un elenco che lista tutti gli oggetti che avete raccolto. Prima di passare all'ambientazione successiva, dovete attraversare un'intera scena, e una volta raggiunto il punto di passaggio potete scegliere in quale direzione andare, aiutandovi con la mappa acclusa al gioco.

Ovviamente il modo a due giocatori è più interessante, poiché uno fa il cacciatore e l'altro la preda. All'inizio il cacciatore può schierare dove preferisce i suoi tre alleati, però le istruzioni riportano le regole secondo le quali

essi possono occupare certi posti e non altri. L'altro giocatore può ovviamente scegliere quale delle tre vittime vuole essere, tenendo conto dei compiti specifici del prescelto.

Nel modo a due giocatori, lo schermo è suddiviso orizzontalmente. Quando la preda entra in uno spazio occupato da un alleato del cacciatore, quest'ultimo assume il controllo telepatico dell'alleato, che si scontra con la vittima nello schermo superiore. C'è però un limite di tempo: il cacciatore ha solo cinque giorni per uccidere la sua preda.

La Gremlin ha conferito alcuni tocchi simpatici a questo gioco, però nel complesso il risultato è deludente a causa del modo inadeguato in cui il joystick controlla gli scontri. Dato che si combatte per la maggior parte del tempo, la Gremlin avrebbe potuto aggiungere qualche movimento in più, e invece ci sono solo affondi e stoccate! La grafica è generalmente buona, ma un po' troppo complessa per risultare chiara, specie sul C64. Non sono molti i giochi a due in commercio, e **Blood Valley** ne è un valido esempio: è un gioco vasto e impegnativo, ma purtroppo si conclude se uno dei due personaggi rimane ucciso. Scegliete quindi con cura il vostro compagno!



**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO DI

**CBM 64 HIT
PARADE**

30

GIOCHI

**FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

- Vendo i migliori programmi: Novità + Anteprime + Inediti games e utility diavoleria ecc. per C-64 Maxiabbonamenti e supercondizioni! Spedizione in tutta Italia ultrarapide, costante aggiornamento! Software + Software + Software! Tutto questo te lo offriamo noi! Scrivimi! Videosoft - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).
- Cerco giochi originali per C128 su cassetta, prezzo variabile a seconda dei giochi (annuncio sempre valido). Telefonatemi. Danilo Attolino - Via Crispi 69 - 74100 Taranto - Tel. 95041.
- Cerco programma che trasforma C64 in Spectrum 48K e inoltre programmi che riguardano il Totocalcio Sistemistica per C64 che siano abbastanza potenti. Telefonare ore pasti. Stefano Crobu - Via Gramsci 36 - 07100 Sassari - Tel. 290343.
- Sii! Vendo Sinclair Spectrum 48K + joystick Kempston + interfaccia Kempston + registratore con ancora garanzia + 30 cassette in cui 150 giochi, il tutto a lire 390.000. Massima serietà. Mariani Christian - Via Bartolotti 8A - Marina di Ravenna - Tel. 431815.
- Vendo giochi su cassetta come Bubble Bobble, Dehatswic 3, Impossible Mission, Visitors, Basket 1 e 2, Calcio 1 e 2, Tennis 1 e 2, Kick Start, Arkanoid, Asterix, Pallavolo, Histeria, Bubby Boy, Video Games, Billardo. Facchin Roberto - Via 4 Novembre 27 - Tignes D'Alpago (BL) - Tel. 0437/478346.
- Vendo giochi come: Olympic Skier, Ghostbusters, Impossible Mission, Out Run, King Kong, Kick Start 2, Super Skateboard, Calcio, Coppa Davis, Superman, Snoopy, Commando, Karate Master, Kung Fu, Pallavolo, Basket a 1 e a 3 giocatori, Deathswic 3, Hockey, Los Angeles 84, Athletics 87, Wonder Boy, Nebulus, Horpheus, Histeria a 1.000 lire il gioco. Roberto Facchin - Via 4 Novembre 27 - 32010 Tignes D'Alpago (BL) - Tel. 0437/478346.
- Compro joystick a basso prezzo, da 2.000 a 5.000. Inoltre vendo per C64: Wash, Haunted House, Pallanuoto, Mario Bros, Slalom speciale, Fondo, Salto, Bob, Discosa libera, Slalom gigante, Tarzan, Circo Star, Superman, Pit Stop. Inoltre vendo 2 cassette belle per 48K. Roberto Facchin - Via 4 Novembre 27 - 32010 Tignes D'Alpago (BL) - Tel. 0437/478346.
- Vendo e compro programmi per Commodore 64; possiedo e collezione i giochi più in, le ultime novità, grafica eccezionale. Contattatemi non vi pentirete. Calabro Ferdinando - Via Roma 53 - 89063 Melito P.S. (RC) - Tel. 0965/781132.
- Cerco disperatamente programma per trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64, per caricamento programmi. Cerco anche interfaccia joystick Kempston. Preferibile prezzi modici. Scrivetemi immediatamente! Alfredo Pedrina - Via Cà Martinati 40 - 36040 Sosano (VI).
- Hai sete di novità? Cerchi il meglio? Vuoi un aggiornamento continuo di giochi super per CBM 64? Da noi hai tutto per molto poco! Abbonamenti su disk, superofferte! Serietà, competenza e garanzia! Scrivimi subito: non te ne pentirai! Videosoft - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).
- Cerco un miracolo! Chiunque sia disposto a mandarmi per lettera, gratis, spiegazioni per il caricamento di un gioco in mezzo ad una cassetta per lo Spectrum 128 in funzione con una cassetta giochi per 48. Salvi Marco - Via C. Nigra 6 - 30170 Mestre (VE) - Tel. 942768.
- Compro programma che trasformi lo Spectrum Plus in CBM 64 e inoltre compro giochi sportivi come: Golf, Ping Pong ecc. Conti Francesco - Via Legnana 6 - 96016 Lentini - Tel. 095/943394.
- Cerchi il meglio del Software sul mercato per il tuo CBM 64? Allora hai già aspettato troppo. Posseggo tutte le ultime novità come: Pacland, Target Renegade, Cybernoid, The Three Stoges, Arkanoid 2, Rolling Thunder e tanti altri. Tutto su nastro o disco a prezzi stracciati. Effetto inoltre, se vuoi essere aggiornatissimo, abbonamenti a frequenza quindicinale o mensile. Scrivere o telefonare a Scopigno Tullio - Via G. Matteotti 41 - Rieti - Tel.

0746/41068.

- Hey amico! Se cerchi le ultimissime novità inglesi e americane in fatto di Software per il C64, hai trovato quello che fa per te. La GM-Soft vende games a prezzi da vero sballo. Cosa aspetti allora? Contattaci. Lista delle novità gratis. Max serietà e spedizione in tempo reale. Annuncio sempre valido. GM-Soft - Via Nazionale 36 - 84070 S. Giovanni a Piro.
- Vendo CBM 64 con speedos (tastiera + Drive 1541) + registratore + stampante MPS 803 + centinaia di programmi su disco e decine di manuali di programmazione + centinaia di videogames su disco + 3 joystick + corso completo "video Basic" su nastri e dispense il tutto (solo blocco) al prezzo non trattabile di L. 1.600.000. Informazioni ore 13.30-15 anche per giochi e programmi a disco. Gerardo Nappa - Via R. Cocchia 25 - 83020 Cesinali (AV) - Tel. 0825/666351.
- Regaliamo!!! Il primo Software Club d'Italia (Club Spectromania), apre di nuovo le proprie iscrizioni e regala a tutti coloro che si assoceranno, l'adesivo originale del club. Notiziario mensile di oltre 25 pagine, sconto del 50% sul Software (oltre 8000 programmi). Raduno nazionale una volta all'anno, novità software settimanali. Tutto per sole L. 6.000 annuali. Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.
- Regaliamo!!! Il Club Commodormania-Italia, apre di nuovo le proprie iscrizioni e regala a tutti coloro che intendono associarsi il programma (Out-Run). Spedisci una cassetta vuota e L. 10.000 (quota annuale) e dopo una settimana riceverai il gioco con la tessera per un anno. I soci avranno lo sconto del 50%, riceveranno a casa il notiziario bimestrale e potranno usufruire di decine e decine di agevolazioni. Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

In questa rubrica Special Program intendi ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano.

- Incredibile, ma vero! Siamo impazziti, completamente fuori di testa! Offriamo ben 12 programmi per un prezzo praticamente inesistente. Anoy Capp, Batty, Combat School, Basket Master, Gary Lineker's Soccer, Hilk Race, Prohibition, 720°, Out Run, Terra Cognita, Driller, Omega 1. Tutti garantiti per un mese, su eventuali problemi di caricamento. Istruzioni perfettamente leggibili, spese postali, cassetta vergine, il tutto a L. 21.000. Richiedici questa sensazionale offerta non te ne pentirai. Telefonaci (ore pasti), oppure scrivimi... Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.
- Vendo CBM 64 seminuovo (5 mesi) + joystick + 2 registratori (nuovi) + 1 cartidge + 1 interfaccia + 500 giochi (nuovi) + libro istruzioni lire 50.000 trattabili. Scrivere o telefonare. Mauro De Luca - Via F. Fiorentini 106 - Roma - Tel. 435761.
- Cerco programma che trasforma ZX Spectrum 48K in CBM64. Telefonate o scrivete al seguente indirizzo: Mirko Benzi - Via Alberaccio 64/M - Prato (FI) - Tel. 34.723.
- Il Club Spectum vend le ultime novità per Spectrum & Amiga con arrivi settimanali da fornitori inglesi! Prezzi modici, massima serietà, liste mensili. Per amica possibilità di abbonamento settimanale a sole L. 4.500 (program + disk). Per Spectrum grossi omaggi per quantitativi. Non perdere questa occasione, scrivimi o telefona a: Tevoni Massimiliano - Viale Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.
- Vendo videogames per C64: Echelon, Air-Rally, Sokoban The Chernobyl Syndrome, Stealth Mission, Karnov, Pandora Subterranean, Wizard Warz, Target Renegade, Simbad, ATF Impossible Mission 2, Bone Cruncher, Lazer Tag TM, Troll Winter Edition, Accolade Comics, Tugsy's Revenge, Mach Dark Castle, Corporation, Caitan, SS: Soccer, Motor Show. Attenzione: solo su disco. Possibilità di abbonamenti settimanali. De Berardis Domenico - Via Gramsci 11 - 64100 Teramo - Tel. 0861/413185.
- Compro per 1.000 lire Bubble Bobble (cassetta) e Mario Bros (cassetta). Pagherò alla consegna. Mandare a questo indirizzo: Luca Spagna - Via G. Acerbi - 46042 Castelfelfredo - Tel. 779139.
- Vendo programmi per C64: Mario Bros, Ramage Yie Air Kung Fu, Exploding Fist, Wonder Boy, Manager Sexibrekaut, Porno Games, Renegade, Alternative, Word Games, Hyper Sport, Bobble Bubble, Mikie, Cobra, Calcio Mundial. Il prezzo varia da 1.000 a 3.000 lire (annuncio sempre valido). Matteo Lo Bue - Via della Fenice 3/6 - Genova - Tel. 512232.
- Vendo giochi per C64: Football, Manager, Prohibition, Guntlet 2, Predato, Savate, Strip Poker, Expres, Raider Quartet, Terra Cresta, Fank Bruno Boxing, Indiana Jones, Scuola di Kung Fu, Summer Games 2, ecc. Telefonare oppure scrivere a: Matteo Lo Bue - Via della Fenice 3/6 - Genova - Tel. 512232.
- Vendo Calgari 88, Ikari Warriors, Out Run, Buggy Boy, Rampage, Summer G. 1, S.S. Baseball, Match Day 2, Hyper sport, Mikie, Alternative, Word Games, 1942, Platoon (CBM 64) e molti altri solo zona Genova. Telefonare ore pasti. Annuncio sempre valido. Lo Bue Matteo - Via Della Fenice 3/6 - Genova - Tel. 010/512232.
- Vendo il meglio per il 64, ultime novità come Buggy Boy, Oout Run, 4th and Inches, Gary Lineker Soccer, Match Day 2, Last Ninja, Bubble Bobble, Hunter's Moon, Shotemp up C. Kit, Io, Driller, Combat school, Frankenstein, Gunsmeck, Iron Horse, Ikari Warriors, Pac Land e moltissimi altri a sole 1.500 cad. Telefonatemi, non ve ne pentirete! Borghi Pier Paolo - Via Dietro il Rio 27 - 42010 Roteglia (RE) - Tel. 0536/851792.
- Cerco assolutamente cassette per CBM64 riguardante Calcio con rigori e punizioni a L. 3.000 (tremila). Fabio Pozzi - Via S. Basilio 31 - 20125 Milano - Tel. 02/6470056.

● Vendo Spectrum 48K plus + interfaccia + 8 cassette comprato da 2 anni completo di scatola e istruzioni a prezzo da concordare. Telefonare ore pasti.

Lorenzo Fiore - Via Ponzinio 12 - Maccagno (VA) - Tel. 0332/560758.

● Vendo giochi per CBM 64 in blocchi da 50 (L. 50.000), 100 (47.000), 200 (87.000), 400 (158.000), 600 (207.000). Vendo inoltre oltre 20 giochi per Spectrum a L. 10.000. Verrà fatto uno sconto per chi fa una seconda richiesta. Scrivere o telefonare a:

Soldà Michele - Via Trento 2 - Breganze (VI) - Tel. 0445/873472.

● Comprò per non più di 20.000 + spese postali, programma che permetta di trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K.

Paolo Strazzella - Via Borgaccio 92 - 53036 Poggibonsi - Tel. 982231.

● Occasionissima!!! Vendo Spectrum Plus 48K + cavetto per antenna e per il registratore, alimentazione e tantissimi games e utilities. Il tutto a sole L. 150.000. Telefonatemi ore pasti.

Colombini Maurizio - Via Bologna 553 - 50047 Prato - Tel. 0574/466844.

● Scambio giochi per C64 solo su disco. Vendo Drive per C64 + 200 dischi + Cartridge Isepi C + Speedos Plus New + corso completo per programmare + regalo 50 cassette piene di novità ad un prezzo favoloso! Tutto nuovissimo! Telefonate al più presto. Vendo Intellivision + 16 cassette a L. 150.000.

Carollo Valentino - Via Rossi 20 - 21020 Baraso (VA) - Tel. 0332/747412.

● Vendo cassetta per C64 contenente 25 giochi con caricamento in turbo a lire 20.000 (Calcio Replay, Dig Dug, Aztek, Ski, Pit Stop, Basket, Slot, Kon 64, Billardo, Tennis, ecc.). P.S. Cerco il gioco di The Boss e Stip Poker. Telefonare a:

Matteo De Ascentis - Viale degli Alpini - Lenno (Como) - Tel. 0344/56271.

● Cerco il gioco Chees Colouss 4 e il programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64. Inoltre vendo e scambio numerose utility e molti giochi tra cui The great escape, Football manager, Dragon's Lair 1 e 2, ecc.

Sticco Gianpaolo - Via Bellone 2 - 10025 Pino Torinese (TO) - Tel. 011/842059.

● Comprò un programma che permette di trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64. Sono disposto a pagarlo 15.000 + spese postali (trattabili). Inoltre cerco Dechathon 1 e 2 a L. 4.500. Luca Zaghetto - Via del Pescheto 6 - 00043 Ciampino (Roma) - Tel. 6170104.

● Uditte, uditte! A tutti gli appassionati di calcio offro ben 10 games a L. 20.000: Int. Soccer, Calcio Replay, Calcio Rigori, Calcio Palleggi, Match Day 1 e 2, Calcio Maradona, Football Manager, Italia 90, Super Soccer. Attenzione, a chi telefona subito in regalo il nuovissimo Gary Lineker Super Star Soccer. Telefonare ore pasti a: Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo solo raccolte giochi per Spectrum 48K. Arrivi settimanali dall'Inghilterra. Prezzi molto interessanti. Astenersi dalla richiesta di singoli programmi. Programmi anche per Amiga 500.

Losi Dario - Casella Postale 12 - 20070 S. Stefano Lod. (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo/scambio fantastici giochi per Spectrum 48K tra cui: serie completa Ninja, serie completa Karaté, Rambo 1, Commando 1, ed altri giochi da sballo a prezzi irrisori. Cerco inoltre i seguenti giochi: 720°, Decathlon, World Series Baseball, Wrestling e Ifigonia.

Paolo Venturi - Via Putignano 152 - 56014 Pisa - Tel. 050/980181.

● Vendo Calcio con le rovesciate, colpi di testa,

punizioni; puoi scegliere anche la formazione della tua squadra in base alla caratteristica del giocatore. Vendo anche il gioco delle BMX originale. Onorati Alessandro - Via del Cancellone - Marino (Roma) - Tel. 9385234.

● Vendo giochi nuovissimi come: La Rapina (1988), Indiana Jones (1988), Calcio con rovesciate e punizioni e colpi di testa e la formazione della squadra.

Onorati Alessandro - Via del Cancellone - Marino (Roma) - Tel. 06/9385234.

● Vendo Atari 2600 + 7 bellissimi videogiochi (Pac-Man, Dig-Dug, Kangaroo, King Kong, Berzerk, Joust, Vanguard) il tutto a L. 120.000.

Onorati Alessandro - Via del Cancellone - Marino (Roma) - Tel. 06/9385234.

● A.A.A. Vendo Spectrum 128 Plus di soli 2 mesi, causa passaggio unità superiore, ancora in garanzia + cavetti + alimentatore oig.; registratore nuovo, interfaccia Kempston, joystick Q. Shoot + 2 giochi originali Ocean 128K + circa 150 giochi, utilities, adventure 48K, manuale italiano Spectrum 48K e 128K, il tutto a 430.000 trattabilissime. Inoltre possiedo Manuale assembler e bellissimi giochi da 128 K: Gryzor, C-School, IK+, Platoon, Arkanoïd 2, Art Studio 128K ecc. Telefonate!

Russi Massimiliano - Via Malignani 2 - 33052 Cervignano - Tel. 0431/35059.

● Vendo qualsiasi gioco per Amiga 500, ultima novità, sconti su grandi acquisti. Software originale, super velocità sono il motto della By The Fist Software. Non credete? E allora fate la prova e sarete soddisfatti. Qualche gioco? (3-12-87): The Pawn, Uninvited, The Three Strooges, Golden Path, Moebius, Kit Star 2. Per voi smanettoni del 64 a sole 25.000 50 giochi da sballo. Telefonate.

Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL PROGRAM N. 46

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C.A.P. _____

Tel. _____

Età _____

● Vendo Commodore 64 + registratore + alimentatore + cavo antenna e circa 30 giochi per CBM 64 al prezzo globale di L. 300.000, come nuovo, pochissimo usato.

Giovanni Ghilardi - Via Volturmo 20 - 24100 Bergamo - Tel. 035/248143.

● Compro programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum a modica cifra.

Mauro Antonio - Via Giustiniano 83 - Latina - Tel. 484489.

● Cerco un programma di musica, dove si può comporre vera musica, e un gioco di calcio che non sia Calcio Replay, cioè un calcio diverso dagli altri. Tutto su cassetta per CBM 64 e che non costi troppo.

De Lucia Vincenzo - Via Loreto vico De Luca 9 - 81028 S. Maria a Vico - Tel. 809210.

● Compro a prezzo ragionevole i seguenti giochi per C64-128: Bomb Jak, Rambo, Arkanoid, Wnderboy, Millenovecentoquarante, P.S. Mi accontento di uno solo di questi giochi!

Enrico Sulpizi - Via Vacchieri 2 - 10093 Collegno (TO) - Tel. 7806920.

● Cerco disperatamente trasformatore, per registratori da C16 a C64 e il programma che trasforma il C64 in Spectrum. Pago per entrambi qualsiasi cifra. Vendo numerosissime cassette per C64 a L. 1.500.

Luca Ferrario - Via Ranzoni 5 - Novara - Tel. 0321/452810.

● Attenzione! La Commodore Games riapre le vendite come sempre i giochi sono a L. 1.000 e spedizione in contrassegno. Le offerte sono tante, tra cui: Zoids, Out Run, Star Trek, Rit. al futuro, Dragons Lair 2, Fast Drive, Transformers, Rambo, Commando ecc. Praticiamo forti sconti per più di 20 giochi.

Francescucci Livio - Via Chiusa Grande 28 - 03024 Ceprano (FR) - Tel. 0775/950550.

● Vendo su cassetta: Out Run, Pac Land, Super Hang, On Renegaede, Target Renegade, Terranex, Strip Poker 2, Rimbrunner, Road Runner, Impossible Mission 1-2, Ikari Warrior, Rangkok, Knights, Combat School, Garfield, Grizor, Inside Outing, Jach the Nipper 2, Kung Fu Master, Athena, Where Time Stood Still, Star Wars, Bygar, Indiana Jones, Gaultentd, Rampage, The Last Ninja, Histeria, Mario Broos, Super Mario Broos, Dan Dare 2, Samuray Warrior, Bubble Bobble, Andy Capp, Knightmare, Trool, Wizball, Traz, e altri 1000.

Genesis Giampiero - Corso Piave 109/4 - 12051 Alba - Tel. 0173/280224.

● Vendo interfaccia per joystick ad una entrata. È programmabile, ed il vero nome è: Interstate Pro 2, è anche programmabile ed ha il reset. L. 35.000 (prezzo reale L. 60.000). Scrivete o telefonate a Diego (heavy forever).

Diego Barisoni - Via 4 Novembre 3 - Garlasco (PV) - Tel. 0382/821441.

● Vendo raccolte giochi per Spectrum 48K. Prezzi buoni. Arrivi settimanali. Disponibili programmi Amiga 500.

Losi Dario - Casella Postale 12 - 20070 S. Stefano Lodigiano - Tel. 0377/66274.

● Cerco disperatamente un gioco di nome "Double Dragon" per cassetta Commodore 64.

Mauro Di Cocco - Via Isonzo 3/C - Civitavecchia - Tel. 29530.

● Cerco/compro programma che permetta di caricare giochi del CBM64 nello ZX Spectrum 48K e giochi per Spectrum come: Calcio con punizioni, Rovesciate e rigori; Karaté, Bruce Lee, Wrestling, Rambo 1 e 2, Basketball, Winter Games e Dragon's Lair 1 e 2 tutti in cassetta. Inviatemi la lista e/o telefonatemi al più presto.

Matteo - Via I. Danti 6 - 50127 Firenze - Tel. 055/367360.

● Vendo stupendi giochi per il vostro mega Spectrum tutti a L. 2.000 come: Ikari Warriors, Combat School, Bubble Bobble, Nebulus, Wonder Boy, Out Run, Indiana Jones, Barbarian, Golf, Solomons'kei, Enduro Racer, Ghosts'n Goblins, Renegade, Arkanoid 1 e 2, Matchday 1 e 2, Tranter, Dragons Lair 1 e 2, Visitors, Rampage, World Games, Winter Games, International Karaté, Head Over Mells, Thundercats, Antiriad, Yogi Bear, Terramex, Rigar. L'annuncio è sempre valido.

Christian Ferronato - Via Brovardi 40 - 14100 Asti - Tel. 211189.

● Vendo Spectrum 48K plus + interfaccia + 8 cassette comprato da 2 anni completo di scatola e istruzioni a prezzo da concordare. Telefonare ore pasti.

Lorenzo Fiore - Via Ponzinibio 12 - Maccagno (VA) - Tel. 0332/560758.

● Vendo giochi per CBM 64 in blocchi da 50 (L. 50.000), 100 (47.000), 200 (87.000), 400 (158.000), 600 (207.000). Vendo inoltre oltre 20 giochi per Spectrum a L. 10.000. Verrà fatto uno sconto per chi fa una seconda richiesta. Scrivere o telefonare a:

Soldà Michele - Via Trento 2 - Breganze (VI) - Tel. 0445/873472.

● Comprò per non più di 20.000 + spese postali, programma che permetta di trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K.

Paolo Strazzella - Via Borgaccio 92 - 53036 Poggibonsi - Tel. 982231.

● Occasionissima!!! Vendo Spectrum Plus 48K + cavetto per antenna e per il registratore, alimentazione e tantissimi games e utilities. Il tutto a sole L. 150.000. Telefonatemi ore pasti.

Colombini Maurizio - Via Bologna 553 - 50047 Prato - Tel. 0574/466844.

● Scambio giochi per C64 solo su disco. Vendo Drive per C64 + 200 dischi + Cartridge Isepi C + Speeddos Plus New + corso completo per programmare + regalo 50 cassette piene di novità ad un prezzo favoloso! Tutto nuovissimo! Telefonate al più presto. Vendo Intellivision + 16 cassette a L. 150.000.

Carollo Valentino - Via Rossi 20 - 21020 Baraso (VA) - Tel. 0332/747412.

● Vendo cassetta per C64 contenente 25 giochi con caricamento in turbo a lire 20.000 (Calcio Replay, Dig Dug, Aztek, Ski, Pit Stop, Basket, Slot, Kon 64, Billardo, Tennis, ecc.). P.S. Cerco il gioco di The Boss e Stip Poker. Telefonare a:

Matteo De Ascentis - Viale degli Alpini - Lenno (Como) - Tel. 0344/56271.

● Cerco il gioco Chees Colouss 4 e il programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64. Inoltre vendo e scambio numerose utility e molti giochi tra cui The great escape, Football manager, Dragon's Lair 1 e 2, ecc.

Sticco Gianpaolo - Via Bellone 2 - 10025 Pino Torinese (TO) - Tel. 011/842059.

● Comprò un programma che permette di trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64. Sono disposto a pagarlo 15.000 + spese postali (trattabili). Inoltre cerco Dechatlon 1 e 2 a L. 4.500.

Luca Zaghetto - Via del Pescheto 6 - 00043 Ciampino (Roma) - Tel. 6170104.

● Udite, udite! A tutti gli appassionati di calcio offro ben 10 games a L. 20.000: Int. Soccer, Calcio Replay, Calcio Maradona, Football Manager, Italia 90, Super Soccer. Attenzione, a chi telefona subito in regalo il nuovissimo Gary Lineker Super Star Soccer. Telefonare ore pasti a:

Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo solo raccolte giochi per Spectrum 48K. Arrivi settimanali dall'Inghilterra. Prezzi molto interessanti. Astenersi dalla richiesta di singoli programmi. Programmi anche per Amiga 500.

Losi Dario - Casella Postale 12 - 20070 S. Stefano Lod. (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo/scambio fantastici giochi per Spectrum 48K tra cui: serie completa Ninja, serie completa Karaté, Rambo 1, Commando 1, ed altri giochi da sballo a prezzi irrisori. Cerco inoltre i seguenti giochi: 720", Decathlon, World Series Baseball, Wrestling e Ifigonia.

Paolo Venturi - Via Putignano 152 - 56014 Pisa - Tel. 050/980181.

● Vendo Calcio con le rovesciate, colpi di testa,

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta
di **SPECIAL PROGRAM**
presso **SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20**

SPECIAL PROGRAM N. 4

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C.A.P. _____

Tel. _____